


Kesäkuu
03

Jälleen yksi peli on päätynyt olympialaisten alkuerässä. Kyseessä oli hyvin terävä Ragozin. Terävät pelit johtavat yleensä etäshakissa taktisen käsikähmän jälkeen rauhalliseen lopputulokseen - niin tässäkin. Oheinen asema ei ole kyseisestä pelistä (miksiäpä olisi), vaan pelistä Carlsen - Giri reilun kuukauden takaa. Tällöin pelattiin Chess24:ssä Carlsenin kutsuturnausta. Peliin voitti Giri (joka pääsi näin vuorostaan hyssyttelemään) ja turnauksen Carlsen. Pelien välinen yhteys selviää [täältä](#).

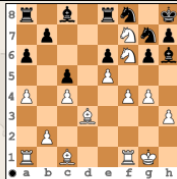


Kesäkuu
07

Väki vähenee kesän edetessä. Torstain rapideissa oli ensin 12 pelaajaa, 1. kierroksen jälkeen 10 ja 2. kierroksen jälkeen 8. Tämä olikin sitten historian viimeinen rapidkisa näissä merkeissä - ainakin toistaiseksi. Shakinpelaajilla on selvästi vampyyrimaisia piirteitä käyttäytymisessä. Kun tulee kesän valoisat ajat vetäydytään kellareihin omiin arkkuihin ja vedetään kansi pään päälle. Syksyn pimeyden saapessa hiivittään jälleen esiin. Turnauksia toki järjestetään niin kauan kuin on tilausta. Maanantain blixti on vielä hengissä ja tiistain joukkuekisassa oli peräti 64 pelaajaa. Tuleva viikko näyttää oliko se jonkin pysyvemmän alku tai sitten yksittäinen anomalia.
Tulokset: [ma](#), [ti:mega](#), [ti:farmi](#) ja [to](#).

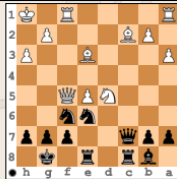
Kesäkuu
14

Kulunut viikko oli yksittäisten pelaajien (tai joukkueiden) suvereenia näytöstä. Maanantain [blixteissä](#) voitto meni Joensuuhun SirMacTrumpin toimesta. Resepti oli yksinkertainen: voita jokainen peli. Tiistain joukkuekisassa nähtiin vastaava suoritus [Megaliigassa](#). Raahelaisten voittoon olisi todennäköisesti riittänyt pelkästään Osmon pisteet, jos lopussa ei olisi iskenyt laiskuus. Tähän auttoi osaltaan mahdollisuus berserkin käyttöön. Ohessa yhden pelin loppuasema. Jätetään häveliäisyysystistä mustan henkilöllisyys mainitsematta. Megaliiga keräsi ilahduttavasti väkeä, vaikka kaikki joukkueet eivät saapuneetkaan paikalle. Asia korjaantunee ensi tiistaina, kun JoeSk ja KymS korvaavat KaSyn ja VSS:n. [Farmiin](#) yritetään haalia väkeä tiheällä kammalla. Viimeisin värväys on Kontiolahden Shakki.



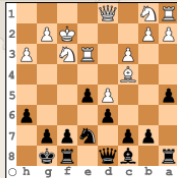
Kesäkuu
16

Etäshakista taas yksi peli. Tällä kertaa kyse on [maaottelusta](#) Suomi - Hollanti. Nimzo (Valkean valinta oli 4.e3 0-0 5.Re2, mikä saattaa kiilisyttää kelloja jonkun lukijan päässä.) ei pettänyt vielääkään ja teorian loputtua olisi voitu sopia saman tien remistä. Muodon vuoksi läpsyteltiin kuitenkin vielä neljä ylimääräistä siirtoa. Toki matkan varrella oli paljon pohdittavaa. Kuvioasemassa valkea on juuri pelannut 24.Rd5 eli blunderoinut ratsun - tai sitten ei. Miten tähän päädyttiin, selviää [täältä](#).




Kesäkuu
17

Etäshakissa pelejä päättyä jatkuvalla syötöllä - ei ehkä paras sanonta shakin pelaamiseen. Vuorossa on [peli](#) olympialaisten alkuerästä. Tällä kertaa ei päästy edes teoriasta ulos, kun valkea uskoi vastustajaa. Joku voi pohtia lukiessaan, että mitä järkeä tällaisessa touhussa sitten on. Ehkä etäshakia voisi kuvata bersteinilaiseksi shakiksi: ei se päämäärä, mutta liike sinne. Etäshakissahan päämäärän - tai lopputuloksen - tietää lähes varmuudella etukäteen. Matka sinne päämäärään on tuskin koskaan tylsä. Esimerkiksi kuvioasemaa tuli pohdittua hyvin varhain. Uskaltaako tällaiseen asemaan mennä? Tällä kertaa ei menty, mutta ehkä tämänkin testataan joskus käytännössä.




Kesäkuu
21

Maanantain [blixteissä](#) oli vähiten porukkaa sitten aloituksen - jos siis verrataan maanantaiblixtejä keskenään. Turnauksia silti järjestetään niin kauan kunnes pelaajat toisin haluavat. Voitto meni Peltomaalle, mutta oheinen [asema](#) on loput podiumsijat vieneiden keskinäisestä kamppailusta. Tämä olkoon esimerkkinä, miten taktiikka luura pelaissa alusta lähtien. Tiistain [joukkuekisassa](#) ei nähty enää raahelaisten ylivaltaa, sillä joukkueen kokoonpano oli hiukan muuttunut viikon takaisesta. Pelaajia oli ihan mukavasti, mutta vielääkään ei saatu täyttää kymmentä joukkuetta kehiin. [Farmi](#) kaipaisi kipeästi lisää aktiivisia seuroja, mutta niitä ei Suomesta näköjään löydy.



Kesäkuu
28

Maanantaina [pelattiin](#) edelleen (järjestyksessään 20. blixtikisa), vaikka väki väheni entisestään. Blixtien tyypilliseen tapaan peleissä sattui ja tapahtui paljon. Esimerkkinä oheinen asema (Peltomaa - Kallunki), jossa mustalla on yksi remiin riittävä siirto. Ratkaisu: 29...Re5 (Uhkaa mattia Db2# sekä haarukkaa c5. Hauska pointti on se, että ohestalyönti ei auta ratsuhaarukan takia.) Valkean täytyy ottaa tasapeli joko 30.Th8:lla tai 30.Ka3:lla. Pelissä tapahtui jotain muuta, mutta ei siitä sen enempää. Tiistain joukkuekisassa nähtiin ensimmäistä kertaa suurmestari näissä mitteloissa, kun turkulaiset olivat kaivaneet esiin [Maxim Turovin](#). Turovin tulos (17,5/19) auttoi myös TuTSin [Megaliigan](#) voittoon. Turovin ainoa häviö tuli Lehtoselle. [Pelin](#) tarina vaikutti siltä, että sotilaan syötönkään jälkeen GM:lle ei kelvannut remi. Väkinäinen voiton yritys päättyi tyylysti. Tähän asti aina Megassa pelannut Heinola tippui hakemaan vauhtia [Farmista](#), josta nousi Helsingin herrat. Nousutaistelu oli tuimaa, sillä vielä viimeisellä minuutilla kolme joukkuetta oli tasapisteissä.



Linkkejä:

- 03.06.: <http://www.viewchess.com/cbreader/2020/6/3/Game15979046.html>
 16.06.: <http://www.viewchess.com/cbreader/2020/6/16/Game5331906.html>
 17.06.: <http://www.viewchess.com/cbreader/2020/6/17/Game24982859.html>